

## Structuri repetitive

### Structura repetitiva cu numar cunoscut de pasi (cu contor)

Sintaxa in limbajul pseudocod :

```
┌ pentru contor<- valoare initiala, valoare finala, pas executa  
│ Instructiuni  
└ sf. pentru
```

Parcurgeti teoria din manualul de clasa a 6-a (pag83-84)

Va rog sa descarcati aplicatia gratuita de pe site-ul <https://scratch.mit.edu/download> daca nu cumva il aveti instalat deja. Puteti deasemenea sa lucrati on line daca doriti la adresa <https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>.

Rezolvati in Scratch aplicatia : Stabiliti cate numere pare si cate numere impare s au citit (pag84).

Veti trimite ca imagine (printscreen) aplicatia rezolvata in scratch salvata cu numele : clasa\_numefamilie\_S6\_nr exercitiu.jpg(ex: 6A\_POP\_S6\_1.jpg).

Obs : Cine nu are calculator rezolva alicatiile in limbajul pseudocod pe caiet.

Adresa de e-mail [lianarusstar@gmail.com](mailto:lianarusstar@gmail.com)

Termen: 04.06.2020

Spor la lucru !!!