

Scratch- Miscarea personajului in decor.

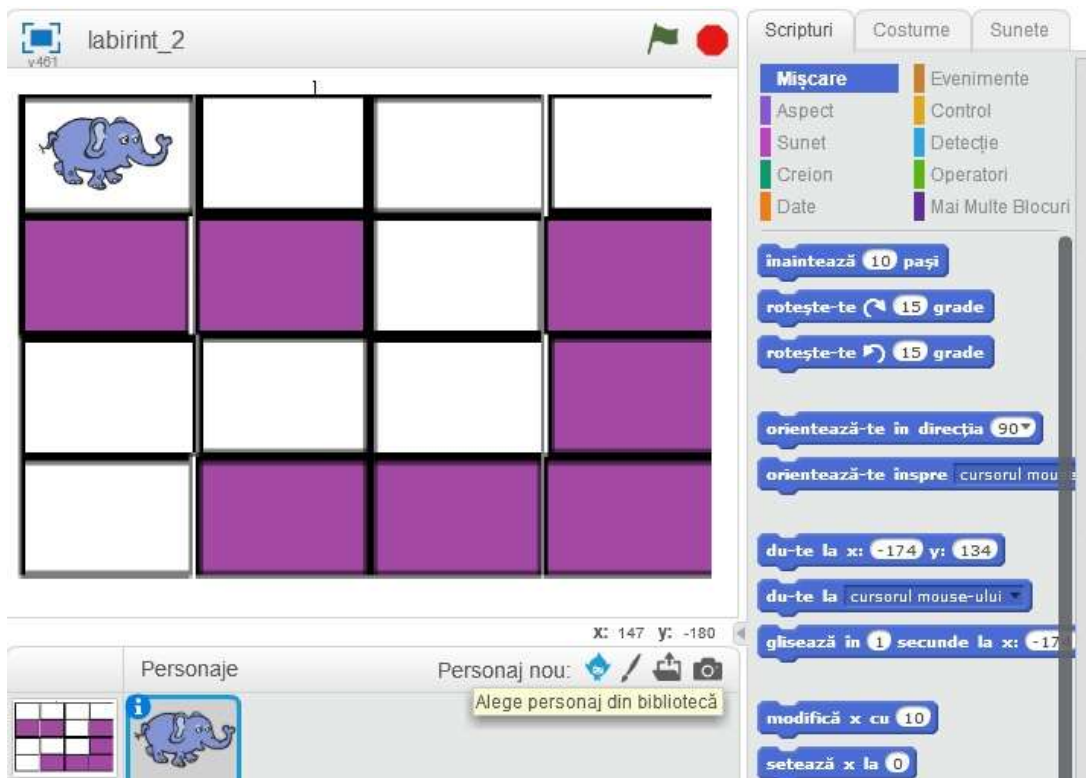
Manual clasa a 5-a (pag84)

Va rog sa descarcati aplicatia gratuita de pe site-ul <https://scratch.mit.edu/download> daca nu cumva il aveti instalat deja. Puteti deasemenea sa lucrați on line daca doriti

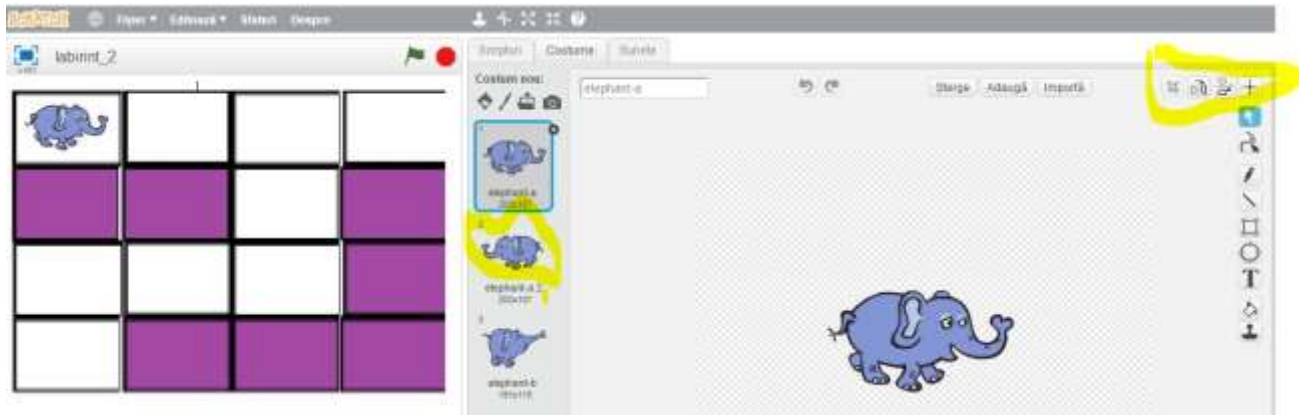
<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>.

Pentru a deplasa personajul in decorul labirint parcurgeti pasii urmatiori:

1. Alegeti un personaj din biblioteca

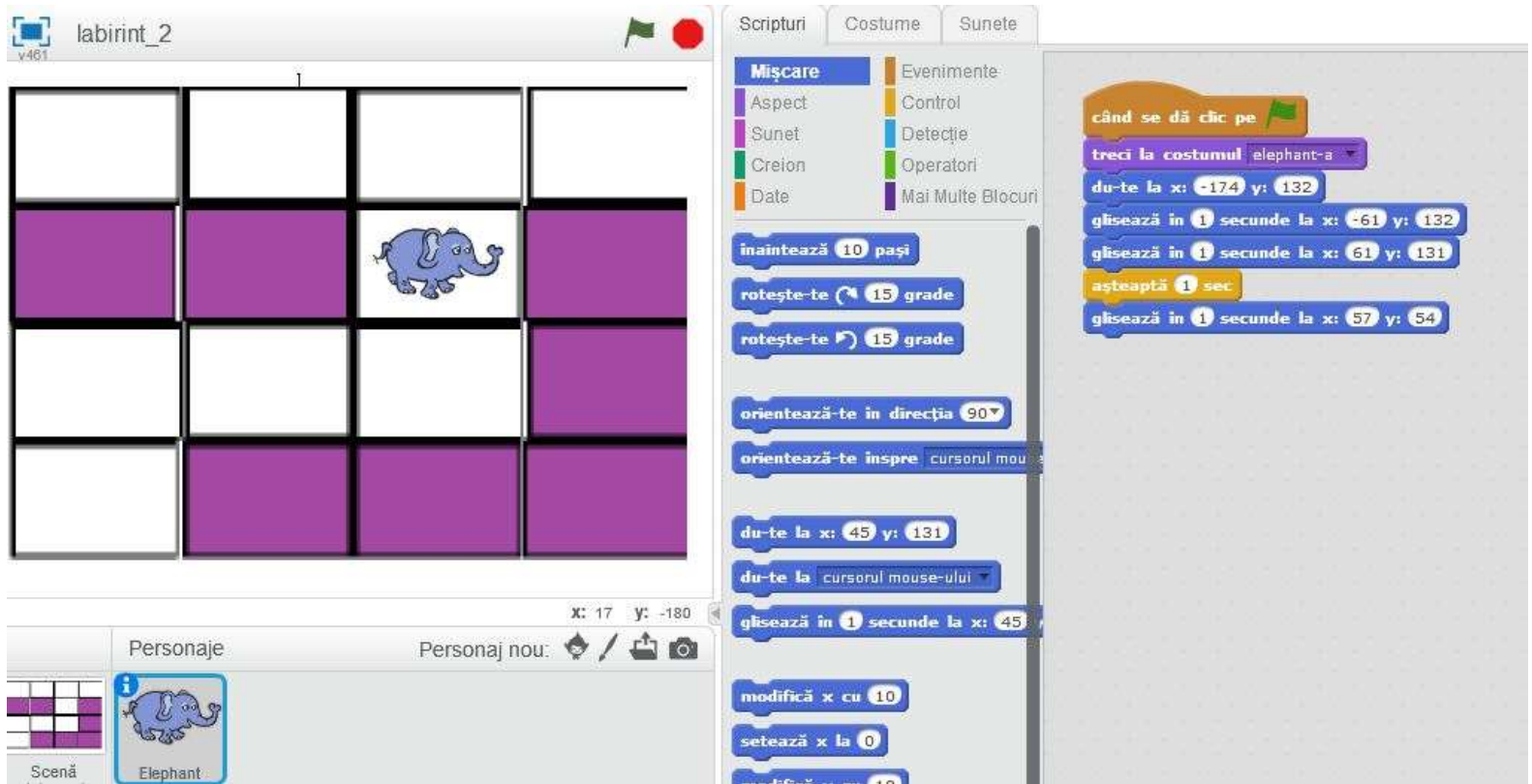


2. Se construiesc in meniul costume , costume noi (copy, paste)si se rotesc ca in imagine.



3. In meniul Scripturi se selecteaza

- Cand se da click pe steguletul verde(run) de la evenimente
- Se alege costumul de la aspect
- Se aseaza personajul in casuta de unde pleaca si apoi se alege comanda du-te la din meniul miscare.
- Se muta personajul in casuta urmatoare prin tragere cu mouse ul si apoi se selecteaza comanda gliseaza la din meniul miscare.....se continua cu deplasarea si selectarea comenzilor pana ajunge la punctul final al labirintului.



4. Il salvati fisierul cu numele labirint_2.sb2 sau .sb3 depinde de varianta aveti.

Veti trimite un print screen cu aplicatia salvata in Paint cu extensia *.png sau .jpg cu numele : clasa_numefamilie_S3(ex: 5A_POP_S3)

Adresa de e-mail lianusstar@gmail.com

Termen: 14.05.2020

Spor la lucru !!!

